

附件一：
行程安排

天數	授課老師	授課內容	備註
Day 01	吳以琳 老師	1. 基本模型材料及特性操作概論 2. 基本頭雕設計操作 3. 基本身體模型設計建模 4. 成果發表	0900-1700
Day 02	吳崇瑋 老師	1. CC 角色快速創建製程 2. iClone 快速動態創作製程 3. 表情動態模組與創作技巧 4. 肢體動態模組與創作技巧 5. 視覺特效模組 6. 動作捕捉與綠幕合成應用 7. 3D 虛擬角色直播應用	0900-1700

裝

訂

線